

15 ° CAMPIONATO CALCIO A8 “BALON BOYS”

REGOLAMENTO GENERALE

L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate da Cross ssd arl
NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO.

REGOLE GUIDA

- LO SPIRITO CHE DARA' VITA AL CAMPIONATO SI FONDA SUL PRINCIPIO DI CALCIO AMATORIALE CHE DEVE ESSERE RISPETTATO E SVILUPPATO IN TUTTE LE SUE FORME. IL SOGNO E' QUELLO CHE TUTTI NOI ABBIAMO AVUTO DA BAMBINI: GIOCARE A PALLONE IN UN VERO E PROPRIO CAMPIONATO E NOI, OGGI, VI DIAMO LA POSSIBILITA' DI REALIZZARLO. LE SQUADRE CHE NON RISPETTERANNO TALE NORMATIVA VERRANNO ESTROMESSE DALLA MANIFESTAZIONE (Art. 7)
- NEL CASO IN CUI LA SQUADRA VENGA ESTROMESSA DAL CAMPIONATO NON VERRA' ELARGITO NESSUN RIMBORSO
- PER LE SQUADRE CHE PAGANO NELLA VERSIONE "RATEALE" LA QUOTA CAMPO VA CONSEGNATA ALL'ARBITRO INSIEME ALLA DISTINTA PRIMA DELLO SVOLGIMENTO DEL MATCH, IN CASO CONTRARIO L'ARBITRO NON FARA' DISPUTARE L'INCONTRO.
- GLI SPOGLIATOI VANNO LASCIATI IN MANIERA CONSONA, QUALSIASI DANNO ARRECHERA' LA SOCIETA' VERRA' MULTATA.
- NON SARA' PERMESSO L'INGRESSO IN CAMPO DI TESSERATI SENZA ESSERE PRIMA STATI RICONOSCIUTI DAL DIRETTORE DI GARA
- EVENTUALI COMUNICAZIONI DI IMPOSSIBILITA' A PARTECIPARE AD UNA PARTITA DI CAMPIONATO DEVE ESSERE TASSATIVAMENTE EFFETUATA ENTRO LE 18.00 DEL GIORNO PRIMA DELLA PARTITA, ALTRIMENTI VERRA' INFLITTA LA SANZIONE DI MANCATA PRESENZA IN CAMPO SENZA PREAVVISO.
- NESSUNA PERSONA NON TESSERATA PUO' ENTRARE IN CAMPO
- LA COMPOSIZIONE DEI VARI TABELLONI PLAY OFF SARA' SORTEGGIATA TRA TUTE LE SQUADRE AVENTI DIRITTO
- SARA' COMPITO DEL PRESIDENTE DELLA SQUADRA INFORMARE I GIOCATORI SU TUTTI I PUNTI DEL REGOLAMENTO
- PER QUALSIASI COMUNICAZIONE POTETE CONTATTARE IL 3488299422 O IL 3933322689
- PER EVENTUALI INFORTUNI DOVETE CONTATTARE LA SEDE ENTRO 24 ORE DAL SINISTRO PER APRIRE LA PRATICA;LEGGERE ATTENTAMENTE IL REGOLAMENTO.

I. Il "15° campionato di calcio a 8 BALON BOYS si svolgerà a partire da ottobre e durerà 22 settimane circa.

II. I campi su cui saranno giocate le partite sono quelli di Torino e Provincia.

Il torneo si compone di gironi di dieci (10) squadre che si affronteranno in partite di andata e ritorno. Si qualificheranno per la fase successiva le prime due formazioni di ogni girone, più le migliori terze e quarte se necessario tanto da arrivare ad un tabellone iniziale di squadre pari. In caso di parità di punti fra due o più squadre, si procede alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto, nell'ordine:

1. dei punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre della c.d. "classifica avulsa";
2. della differenza tra reti segnate e subite nell'intero Campionato;
3. della differenza tra reti segnate e subite nei medesimi incontri;
4. del maggior numero di reti segnate nell'intero Campionato;
5. della classifica disciplina¹;
6. del sorteggio.

In caso di classifica avulsa per tre o più squadre sono da considerarsi invertiti i punti 2 e 3

La classifica al termine del girone di andata sarà utilizzata da CROSS SSD ARL per la composizione dei gironi di Coppa

¹ CLASSIFICA DISCIPLINA

Per determinare nei vari campionati la speciale classifica della coppa disciplina si applicano i seguenti punteggi:

Sanzioni a carico delle squadre;

- a) Rinuncia a tavolino (**10 punti**)
- b) Rinuncia a tavolino senza avvertimento alla squadra avversaria (**30 Punti**)
- c) Fair Play Finanziario: (Bonus - **50 punti**)

Sanzioni a carico dei tesserati:

- a) ammonizione (**1 Punto**)
- b) squalifica (**2 Punti** ,esclusa somma di ammonizioni)
- c) squalifica a tempo determinato (**3 punti** a giornata)
- d) squalifica a tempo determinato (**20** punti per ogni mese)

N.B. La squadra che risulterà perdente a tavolino per 3 – 0, in caso di parità nella classifica avulsa, per la considerazione del piazzamento, verrà penalizzata di 1 punto.

- III. La composizione dei gironi, le date degli incontri e delle fasi finali del campionato sono indicate nel Calendario Ufficiale, disponibile su internet sul sito www.balonboys.it. Sarà possibile variare le date delle partite soltanto compatibilmente con la disponibilità della squadra avversaria e con l'organizzazione. Il rinvio della partita sarà possibile soltanto entro la stessa settimana o entro l'inizio della settimana successiva. Ogni spostamento gara (MASSIMO DUE A SQUADRA) deve essere richiesto almeno con un anticipo di quattro giorni. Ogni richiesta di spostamento dovrà avere l'assenso della squadra avversaria e, soprattutto in base alle disponibilità dei campi e degli orari. Verrà applicata una tassa di € 25,00 da versare presso la Segreteria di CROSS SSD. Se lo spostamento è richiesto 2 giorni prima della gara, oltre alla tassa sopra indicata, verrà conteggiato anche il pagamento del campo fissato in € 50,00.
L'Organizzazione si riserva la facoltà di apportare variazioni al programma dandone preavviso alle squadre interessate con un anticipo di tre giorni.
- IV. Organo ufficiale della manifestazione sarà il sito internet www.balonboys.it, sia per quanto riguarda le classifiche che la disciplinare.
- V. Le partite dei gironi daranno diritto a tre punti per ogni incontro vinto, un punto per ogni incontro pareggiato, 0 punti per ogni sconfitta.
- VI. La durata di ogni partita è di 25 min. per tempo con intervallo compatibile di 5 min.
- VII. Il tempo massimo di attesa di una squadra è di 15 min., intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco. Trascorso il suddetto periodo di attesa la squadra ritardataria avrà partita persa per 3 a 0 e sarà sanzionata con l'ammenda prevista dal Regolamento. In accordo tra le due squadre si potrà disputare una partita dai tempi ridotti comunque valida ai fini del risultato.
- VIII. Una squadra potrà prendere parte ad un incontro se disporrà di almeno cinque giocatori
- IX. Ogni squadra è tenuta a presentarsi in campo sia per le partite casalinghe che per quelle fuori casa con almeno un gioco di maglie (in caso di mancanza di numeri il direttore di gara può riservarsi di non far giocare la partita) ed uno di pettorine di colore diverso o T-Shirt bianca.
- X. Ogni squadra è tenuta a mettere a disposizione per le partite casalinghe almeno un pallone.
- XI. Il giudizio sull'impraticabilità del campo per intemperie o per altra causa è di ESCLUSIVA competenza dell'arbitro designato. L'arbitro può procedere all'accertamento prima dell'ora fissata della gara ove siano presenti i capitani delle squadre. Qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, l'arbitro può prescindere dalla identificazione dei giocatori, ma comunque resta tutto affidato al suo insindacabile giudizio. CROSS SSD ARL ha la facoltà di rinviare anticipatamente le gare che si dovessero svolgere sui campi la cui impraticabilità o indisponibilità debitamente accertata direttamente, sia tale da non permettere comunque la disputa della gara stessa.
- XII. Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirare la squadra dal campionato, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi altra somma già versata.
- Se il ritiro avviene prima della fine del girone di andata tutti gli incontri della suddetta squadra verranno considerati nulli.
 - Se il ritiro avviene dopo la fine del girone di andata verranno considerati validi i risultati conseguiti, mentre quelli del girone di ritorno saranno considerati nulli.
 - Se il ritiro avviene a CINQUE giornate dalla fine del campionato alle squadre che dovranno incontrarla verrà assegnata gara vinta per 3 - 0.
 - I giocatori tesserati per detta squadra saranno automaticamente svincolati e potranno tesserarsi per altra squadra dopo che il ritiro sarà apparso ufficialmente sul sito internet www.balonboys.it o sulla pagina ufficiale Facebook- Balon Boys) .
- XIII. Quali regolamenti tecnici del calcio a otto sono stati adottati quelli emanati dall'I.F.A.B. (riguardanti il calcio a 11) con le modalità di applicazione stabilite dal Comitato Direttivo di CROSS SSD ARL. Nello specifico le modifiche al regolamento ufficiale riguardano:
- il fuorigioco che viene sanzionato solo ai giocatori presenti al di là della linea immaginaria formata dal limite dell'area e su situazione di calcio piazzato;
 - le sostituzioni dei giocatori che avvengono nella stessa modalità del calcio a 5;
 - il tempo di gioco è di 25 minuti per tempo più EVENTUALE recupero.
- XIV. CROSS SSD ARL può adottare norme e regolamenti sperimentali diversi per particolari manifestazioni sportive o campionati gestiti in proprio.
- XV. Nella fase dei Play Off ad eliminazione diretta l'eventuale squadra ripescata sarà quella che ha subito la sconfitta con la minor differenza reti. Nel caso di due squadre eliminate ai rigori (5 per parte ed eventualmente oltranza) la migliore sarà quella che nel corso dei 50 minuti avrà segnato più gol. In caso di ulteriore parità si valuterà la classifica disciplinare ed in ultima istanza si provvederà al sorteggio.
- XVI. La squadra o le squadre responsabili anche oggettivamente DI FATTI CHE ABBIANO INFLUITO sul regolare svolgimento o che abbiano impedito la regolare effettuazione di una gara subiscono la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 3 o con il risultato eventualmente conseguito sul campo dalla squadra avversaria se ad essa più favorevole.

TESSERAMENTO

- XVII. Per poter partecipare al campionato ogni squadra deve costituirsi nella forma associativa denominata **B.A.S.** (Base associativa sportiva) e quindi compilare le relative documentazioni (Atto Costitutivo, Statuto e Libro Soci) e consegnare una copia all'organizzazione della manifestazione.

- XVIII.** Per poter partecipare al campionato ogni giocatore di ogni singola B.A.S. deve essere tesserato presso l'Ente di promozione sportiva C.S.E.N (Centro Sportivo Educativo Nazionale). Di conseguenza ogni singolo atleta o dirigente dovrà fornire la copia dei seguenti documenti:
Modulo di iscrizione
Fotocopia documento d'identità
Certificato medico sportivo
1 Foto tessera.
- XIX.** Non esiste un limite massimo per quanto riguarda il numero dei tesserati. I tesseramenti, ferma restando la procedura di cui sopra, sono aperti fino al 13° turno di campionato (due terzi di campionato). Per poter partecipare alla fase finale della manifestazione sportiva (Play Off) i giocatori tesserati devono aver disputato almeno 3 partite di Campionato. (Faranno fede le distinte di gioco).
- XX.** I tesserati possono ottenere lo svincolo per: - Rinuncia del tesserato prima di aver giocato con la squadra da cui vuole svincolarsi . - Per rinuncia della squadra, la quale per iscritto, tramite e-mail o fax, deve dichiarare a CROSS SSD ARL la rinuncia volontaria al giocatore in oggetto. Qualora per un qualsiasi motivo sorgessero contrasti tra i tesserati e la squadra sarà CROSS SSD ARL ad assumersi l'onere di decidere in merito alla controversia. Non sono ammessi svincoli dopo che si siano giocati i 2/3 di campionato.
- XXI.** OVER 35. Il Campionato Over 35 prevede la presenza di un numero illimitato di Fuori Quota Over 30 in rosa ed un massimo di 3 Fuori quota Over 30 in Distinta di gioco. L'unico fuori quota per cui non è previsto il vincolo d'età è il portiere che comunque rientra nel computo totale dei 3 fuori quota in rosa.
- XXII.** OVER 40. Il Campionato Over 40 prevede la presenza di un numero illimitato di Fuori Quota Over 35 in rosa ed un massimo di 2 Fuori quota Over 35 in Distinta più un portiere Over 30.
- XXIII.** Un calciatore può essere tesserato al massimo in 2 squadre di Calcio a 8 Balon Boys, a condizione che le stesse siano inserite in 2 diversi gironi della stessa competizione (per es., una squadra disputa il Campionato di Calcio a 8 nel Girone Maracanà e l'altra nel Girone Velodrome; analogamente, una squadra è inclusa nel Girone B di Coppa dei Campioni, l'altra nel Girone C). Nella seconda fase del Campionato, può essere schierato in entrambe le formazioni nel caso in cui prendano parte a competizioni differenti (una ai Play Off, una ai Play Out). Per le Coppe, nel caso entrambe le squadre prendano parte alla medesima manifestazione, il calciatore può essere schierato in una sola delle due formazioni: la scelta deve essere comunicata a CROSS SSD arl tramite mail o messaggio. Per giocare con la seconda squadra verrà munito di un tesserino "bis". I giocatori con la tessera "bis" potranno partecipare alle fasi finali delle competizioni (il turno successivo ai gironi e/o gara a eliminazione diretta) soltanto nel caso in cui la squadra con il primo tesseramento non vi partecipi. Ogni squadra potrà avere un numero illimitato di giocatori "bis" ma ne potrà schierare al massimo 2 in una partita (esclusi coloro i quali non parteciperanno attivamente al gioco: dirigente, massaggiatore, medico sociale e allenatore), salvo casi eccezionali che verranno comunicati da CROSS SSD Arl all'inizio del campionato. Per eventuali irregolarità si prenda in considerazione l'art. XXXIV, a meno di casi eccezionali dei quali terrà conto CROSS SSD ARL. Nel caso in cui due squadre siano interamente composte dagli stessi calciatori, non esiste limitazione al numero di doppi tesserati da schierare in campo. Esempio: - Squadra 1 composta da: Giocatore A, Giocatore B, Giocatore C, Giocatore D, Giocatore E, Giocatore F, Giocatore G. - Squadra 2 composta da: Giocatore A, Giocatore B, Giocatore C, Giocatore D, Giocatore E, Giocatore F, Giocatore G. Tutti i giocatori nel corso della stagione regolare potranno essere schierati in entrambe le squadre, purché esse militino in gironi diversi e, nel caso delle Coppe Europee, in competizioni diverse (una in Coppa Campioni, una in Coppa Libertadores) . Nel caso in cui nelle fasi finali entrambe le squadre si qualifichino per la medesima competizione (Play Off o Play Out) prima dell'inizio della stessa il Team Manager dovrà rendere noto tramite comunicazione scritta (e-mail o fax) quali giocatori disputeranno la seconda fase con la Squadra 1 e quali con la Squadra 2, purché ne abbiano titolo in base a quanto stabilito dall'art. XVIII.
- XXIV.** Sono ammessi sul terreno di gioco oltre a 7 giocatori di riserva, che devono sostare in tuta o divisa, seduti in panchina senza passeggiare lungo la linea del campo di destinazione, n° 2 dirigenti. Un dirigente assumerà la funzione di dirigente responsabile. E' consentito l'ingresso in campo al medico sociale od assimilato purché tesserati per la squadra in cui sono in distinta. Non potranno accedere al campo di gioco i tesserati giocatori in qualità di dirigenti.
- XXV.** La squadra ed i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa. Il Presidente della BAS di riferimento è responsabile a fronte dei propri tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera. Per usufruire dell'assicurazione è necessario seguire le seguenti procedure:
Essere in regola con il Tesseramento;
Compilare il modulo denuncia infortuni da inviare per l'apertura, compilato e firmato, alla sede CSEN di Torino, allegando la fotocopia tessera CSEN e il certificato del pronto soccorso
- Qualsiasi giocatore non tesserato in qualità di socio per la B.A.S. di riferimento che scenderà ugualmente in campo in una competizione organizzata da CROSS SSD ARL, rende la squadra in cui viene schierato passibile delle ripercussioni che i regolamenti interni di ogni manifestazione prevedono; la responsabilità di incidenti, fatti o danni, volontari od involontari, che quel giocatore possa subire personalmente o cagionare ad altre persone o cose non è da ritenersi imputabile a CROSS SSD ARL o ad altro organo locale e nazionale dello CSEN. La responsabilità sarà della BAS che autorizza l'entrata in campo del giocatore senza i requisiti richiesti.
- XXVI.** Ad ogni incontro vanno presentate due distinte accompagnate dalle tessere CSEN del Campionato dei giocatori e, se richiesto dall'arbitro, dai relativi documenti d'identità. In mancanza di questi un giocatore non potrà partecipare all'incontro.
- XXVII.** Le squadre sono ritenute responsabili per i comportamenti dei propri tesserati e dei propri sostenitori sul campo proprio e sugli altri campi, a titolo di responsabilità soggettiva. Le squadre e quindi i loro legali rappresentanti sono responsabili oltre alle infrazioni dei propri tesserati, dei danni da questi ultimi commessi a titolo di dolo alle persone ed alle cose durante ed alla fine delle gare.
- XXVIII.** I tesserati rispondono direttamente delle infrazioni al regolamento e potrebbero essere chiamati a rispondere dei reati previsti dal Codice Penale vigente, commessi contro altri tesserati o componenti gli organi di CROSS SSD ARL ivi compresi i quadri arbitrali.

SQUALIFICHE E SANZIONI DISCIPLINARI

- XXIX.** Un giocatore verrà squalificato ogni qual volta incorrerà in un'espulsione o al raggiungimento della quarta ammonizione, della settima, della nona e per ogni ammonizione successiva (anche se non nello stesso incontro). L'entità della squalifica è decisa dalla commissione giudicante e sarà proporzionata alle motivazioni delle sanzioni disciplinari. Al termine della prima fase, le ammonizioni verranno azzerate mentre le espulsioni dirette o per recidività saranno confermate. Dalle fasi finali, il giocatore che consegnerà 3 ammonizioni, verrà squalificato per una gara, immediatamente successiva.
- XXX.** Un calciatore squalificato che partecipa ad un incontro fa subire alla sua squadra la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 3. Analogamente, un calciatore non iscritto alla lista d'iscrizione che partecipa ad un incontro fa subire alla squadra con la quale ha giocato la perdita della gara stessa con il punteggio di 0 - 3.
- XXXI.** La responsabilità di rilevare un giocatore squalificato è a carico delle squadre, che devono segnalarlo all'arbitro prima o immediatamente dopo l'incontro. CROSS SSD ARL si riserva la facoltà di rilevare comunque un giocatore squalificato dal referto arbitrale o da qualsiasi altro tipo di testimonianza e quindi di applicare l'articolo XXVIII.
- XXXII.** I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate, dovranno scontare la sanzione nelle **SUCCESSIVE GIORNATE DI PROGRAMMAZIONE** (sono considerati anche eventuali recuperi).
Esempio Consideriamo per esempio il seguente calendario della società ROSSI F.C. :
Giornata 15 -----Lunedì 2 Febbraio ROSSI F.C. - ATL. GIALLI
Giornata 16 -----Lunedì 9 Febbraio REAL BLU - ROSSI F.C.
Recupero della Giornata 8 ---Mercoledì 11 Febbraio BLU PRUSSIA – ROSSI F.C.
Giornata 17 -----Martedì 17 Febbraio ROSSI F.C. - EVER GREEN
Supponiamo che nella giornata 15 il giocatore PAOLO ROSSI della squadra ROSSI F.C. venga squalificato per 2 giornate. Dovrà quindi saltare le successive 2 partite, quella della giornata 16 ed il recupero della giornata 8 (giocato però nella giornata 16),
mentre potrà prendere parte alla gara nella giornata 17.
- XXXIII.** Sono considerati documenti ufficiali per la Giustizia sportiva:
referto arbitrale; referto osservatore di lega; referto osservatore speciale; comunicati ufficiali documenti ufficiali di autorità civili; filmati e registrazioni.
- XXXIV.** E' facoltà dell'arbitro astenersi dalla prosecuzione della gara quando si verificano fatti che a suo giudizio sono pregiudizievoli alla incolumità propria e dei giocatori, comunque tali da non permettere di dirigere la gara con imparzialità e piena indipendenza di giudizio. In alternativa l'arbitro può continuare la gara "pro - forma" per fini cautelativi o di ordine pubblico.
E' altrettanto facoltà dell'arbitro astenersi dal dare inizio alla gara o far proseguire la stessa qualora si siano introdotte nel terreno di gioco persone estranee e non legittimate ad esservi.
- XXXV.** CROSS SD ARL si riserva la facoltà di escludere dal prosieguo del Campionato o di sospendere per più turni **TUTTI** gli elementi di quella squadra i cui tesserati dovessero rendersi responsabili di atteggiamenti violenti che coinvolgessero più elementi della società stessa nonché della società avversaria (rissa o simili).
- XXXVI.** RICORSI è possibile richiedere ricorso all'Organizzazione, **entro e non oltre, le 24 ore successive alla gara**, in forma scritta **esclusivamente** presentata presso la segreteria dell'ASD Balon Boys con un costo di **Euro 15,00**
- XXXVII.** Per le squadre inadempienti economicamente, sia per i pagamenti delle quote di iscrizione, sia per la quota cauzionale, sia per i pagamenti delle ammende o pagamenti di qualsiasi altra natura, sarà adottato da CROSS SSD ARL tramite il prelievo coattivo prima dell'inizio della gara.
Il rifiuto della squadra di ottemperare alla richiesta impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara con la conseguenza di ritenere la squadra rinunciataria alla partita a tutti gli effetti.
- XXXVIII.** LE SQUADRE INADEMPIENTI ECONOMICAMENTE VERRANNO ESCLUSE DAL CAMPIONATO E RIAMMESSE SOLO SE PROVVEDERANNO IN BREVE A REGOLARIZZARE I CONTI. NON SARANNO AMMESSI DILAZIONI E SCONTI.
L'Esclusione della squadra -gruppo sportivo- per inadempienza non implica il decadimento dei debiti in essere nei confronti di CROSS SSD ARL.
Il costo unitario a partita è di 75 Euro e si dovrà comunque provvedere a integrare il credito sospeso fino al raggiungimento della somma che coprirà il numero esatto di gare disputate (comprese quelle perse a tavolino) al momento dell'esclusione dalla competizione per insolvenza.
Inoltre ci saranno delle penali cui sottostare per i danni di immagine e di mancata erogazione del servizio causati dalla suddetta estromissione.
Ferma restando quindi l'obbligatorietà del pagare il "consumo" delle partite disputate, se il ritiro- estromissione avviene
Tra la Prima e la Quinta Giornata di Campionato la Penale sarà di € 300
Tra la Sesta e la Decima Giornata di Campionato la Penale sarà di € 250
Tra la Undicesima e la Quindicesima di Campionato la Penale sarà di € 200
Tra la Sedicesima e la Ventesima di Campionato la Penale sarà di € 150
Tra la Ventunesima e la Ventiduesima la penale sarà di € 50

XXXIX. CROSS SSD ARL si riserva di adire a vie legali per recuperare eventuali crediti sospesi, anche in caso di estromissione della squadra (o B.A.S.) inadempiente, rivalendosi in primis sul responsabile formale della squadra, come risulta dall'apposito modulo di iscrizione, e in secondi sugli iscritti.

XL. Tutte le squadre premiate che per qualsiasi motivo NON si presenteranno alla PREMIAZIONE alla data stabilita da CROSS SSD ARL, saranno considerate rinunciatarie al premio stesso e non avranno più il diritto di pretenderlo. I premi devono necessariamente essere ritirati entro la fine del mese di ottobre della stagione successiva: le squadre che non ritireranno il premio entro questo termine saranno considerate rinunciatarie.

XLI. RESPONSABILITA': CROSS SSD ARL declina ogni responsabilità per quanto possa accadere a persone o cose prima, durante e dopo le gare del Torneo.

XLII. Per tutti i casi tecnici non citati espressamente dal presente regolamento ci si rifarà al Regolamento Ufficiale FIGC.